Entendo as diretrizes para o desenvolvimento do sistema em Java. No entanto, devido às limitações do ambiente atual de texto, não consigo criar um repositório Git ou desenvolver o projeto de forma completa e interativa aqui. No entanto, posso fornecer um exemplo simplificado de como você poderia começar a implementar o sistema, incluindo a estrutura de classes, alguns métodos e a lógica básica.

\*\*Passo 1: Definir as classes e atributos\*\*

Vamos começar definindo algumas classes e seus atributos:

1. \*\*Evento\*\*

- Atributos: nome, endereço, categoria, horário, descrição

2. \*\*Usuário\*\*

- Atributos: nome, idade, cidade

3. \*\*Sistema\*\*

- Métodos: cadastrarEvento(), cadastrarUsuario(), consultarEventos(), participarEvento(), cancelarParticipacao()

\*\*Passo 2: Implementar a classe Evento\*\*

```java

import java.time.LocalDateTime;

public class Evento {

private String nome;

private String endereco;

private String categoria;

private LocalDateTime horario;

private String descricao;

// Construtor, getters e setters

}

```

\*\*Passo 3: Implementar a classe Usuário\*\*

```java

public class Usuario {

private String nome;

private int idade;

private String cidade;

// Construtor, getters e setters

}

```

\*\*Passo 4: Implementar a classe Sistema\*\*

```java

import java.util.ArrayList;

import java.util.List;

public class Sistema {

private List<Evento> eventos;

private List<Usuario> usuarios;

public Sistema() {

eventos = new ArrayList<>();

usuarios = new ArrayList<>();

}

public void cadastrarEvento(Evento evento) {

eventos.add(evento);

}

public void cadastrarUsuario(Usuario usuario) {

usuarios.add(usuario);

}

public List<Evento> consultarEventos() {

return eventos;

}

public void participarEvento(Usuario usuario, Evento evento) {

// Lógica para adicionar o usuário ao evento

}

public void cancelarParticipacao(Usuario usuario, Evento evento) {

// Lógica para remover o usuário do evento

}

// Outros métodos para ordenar eventos, verificar eventos no momento, etc.

}

```

\*\*Passo 5: Implementar o main\*\*

```java

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Sistema sistema = new Sistema();

// Aqui você pode criar instâncias de eventos, usuários e usar os métodos do sistema para interagir com eles

}

}

```

Lembrando que essa é apenas uma estrutura inicial e simplificada. Você pode expandir essa estrutura, adicionar validações, persistência em arquivo, interações de usuário, etc.

Lembre-se de criar classes para cada categoria de evento, se desejar, para uma estrutura mais organizada. Utilizar a biblioteca `java.time` para manipulação de datas e horários será útil para lidar com os requisitos de tempo.

Além disso, para implementar a leitura e escrita em arquivo, você pode usar as classes `File`, `FileWriter`, `BufferedReader`, etc.

Desejo sucesso na continuação do desenvolvimento do seu projeto!